



## ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE BEJA

**ENCONTRO DE ESCOLAS DE FORMAÇÃO – TRAQUINAS E PETIZES 2018/2019**

<b>Competição:</b> Traquinas ____ Petizes ____	<b>____° ENCONTRO</b>
<b>Nome do Clube:</b>	<b>Código:</b>
<b>Local:</b>	<b>Data:</b>

### Relação dos jogadores, técnicos e dirigentes

Nº	NOME	Nº	NOME

<b>TREINADOR</b>	<b>DELEGADO</b>

Este impresso deve ser entregue ao coordenador de cada “Encontro”, no início do mesmo devidamente preenchido, para verificação técnica e controlo do número de participantes.



## **Regras**

São as regras de “FUTEBOL/FUTSAL”.

As decisões de bolas fora ou em jogo, as faltas, os golos e outras situações momentâneas do jogo, devem ser consideradas pelos jogadores e treinadores pois os jogos decorrem sem árbitros.

(Apoiados no bom senso dos responsáveis por cada equipa que apenas devem intervir nas dúvidas ou desconhecimento dos praticantes sobre questões de posse de bola).

### **- Quadra de jogo**

Futebol: Petizes - Comprimento +/- 25 metros e largura +/- 15 metros; Traquinas - Comprimento +/- 40 metros e largura +/- 20 metros.

Futsal: Petizes - Comprimento +/- 20 metros e largura +/- 18 metros; Traquinas - Comprimento +/- 40 metros e largura +/- 20 metros.

As marcações devem ser realizadas aproveitando as linhas marcadas nos recintos, colocando sinalizadores ou marcando linhas com fita (autocolante).

### **- Área de baliza**

A área de baliza pode ser desenhada a três metros da baliza, uma linha paralela à linha de baliza e de uma a outra linha lateral, que define a área de baliza. O guarda-redes pode agarrar a bola nesse espaço. As faltas aí cometidas não serão grande penalidade mas sim livres diretos.

### **- Balizas (Dimensões)**

Petizes: 2x1,20metros.

Traquinas: 3x2 metros.

### **- Bola**

Será preferencialmente de 55/57 cm com baixa pressão bola nº3/4 nos petizes, nº4 nos traquinas em futebol e nº3 no futsal.

### **- Número de jogadores**

Petizes: a equipa é composta por um guarda-redes e três jogadores de campo, mais quatro suplentes.

Traquinas: a equipa é composta por um guarda-redes e quatro jogadores de campo, mais cinco suplentes.

### **- Duração do jogo**

Cada jogo tem preferencialmente a duração de quinze minutos. Não há descontos por interrupção do jogo. O tempo de jogo pode ser aumentado nos encontros com menor número de jogos.

### **- Início e final de jogo**

É controlado pelo coordenador local de cada encontro e a bola é colocada em jogo no centro do terreno, por uma das equipas. Igual procedimento será efetuado sempre que o jogo recomeça após a obtenção de um golo.

### **- Bola em jogo e bola fora**

Sempre que a bola sai do terreno de jogo deve ser repostada através de lançamento/pontapé de linha lateral, se saiu pela linha lateral e através de lançamento/pontapé de canto se a bola saiu pela linha de baliza.

### **- Faltas**

Todas as infrações por mão na bola, rasteirar, agarrar e empurrar o adversário serão livres diretos com barreira a três passos da bola. Se a falta tiver lugar dentro da zona da área de baliza, a mesma será marcada em cima da linha que a delimita, no ponto mais próximo da falta.